В файле собраны инструкции, описывающие первые шаги по работе с программой.

Упражнение 1 – Знакомство с программой

1. Запустите файл WabED2.exe из директории \_wabed. Откроется окно программы. Слева находится поле редактирования текста УП, под ним - функциональные кнопки. Справа расположена зона индикации координат осей, режима работы шпинделя. Группа ‘Cпециальные команды’ управляет движением к концевым выключателям. В группе ‘Параметры запуска’ находится кнопка, запускающая УП на исполнение. Состав магазина инструментов отображен в группе ‘Инструмент’. Подробную информацию про каждый управляющий элемент программы можно получить, нажав правую кнопку мыши на нем и выбрав пункт ‘Помощь’. Для получения общего описания программы нажмите кнопку ‘F1’ на клавиатуре
2. Щёлкните левой кнопкой мыши на кнопке ‘Открыть’. В появившемся окне выберите файл “Болт DIN931 M10x40” и откройте его. Текст УП появится в поле редактирования. По нажатию правой кнопки мыши доступно контекстное меню, управляющее маркировкой строк УП. Включение цветовой полосы ‘режим’ приведёт к индикации оранжевым цветом (появляется слева) команд, для которых невозможно выполнить заданный пользователем режим обработки. Включение цветовой полосы ‘пауза’ приведёт к индикации светло-синим и тёмно-синим цветом команд, во время исполнения которых существуют ограничения на остановку исполнения УП (светло-синий) или остановка после исполнения этих команд невозможна (тёмно-синий). Выбор пункта ‘Помощь’ вызывает окно с файлом-справкой редактора УП. В файле-справке работает поиск. Для этого необходимо нажать ‘Ctrl+F’ на клавиатуре
3. Редактор УП является текстовым редактором с базовым набором функций для работы с текстом. Поддерживаются комментарии для этого достаточно в начале строки поставить точку с запятой и напечатать поясняющий текст. Цвет этого текста будет отличаться от цвета текста команд. Цветовую схему раскраски редактора можно изменить в файле wabed.ini
4. Установите курсор (темная строка) на любую из команд G и нажмите ‘Ctrl+I’ на клавиатуре. В появившемся информационном окне будет выведено как время исполнения текущей команды так и время исполнения всей УП. Также отображаются режим работы шпинделя, подача и возможность остановки УП с последующим продолжением

Следующие три упражнения объясняют типовые операции, которые выполняет оператор станка. А именно: запуск УП на исполнение с возможностью остановки и продолжения, редактирование параметров инструмента (например, при написании УП), описание системы координат, настроек подключения к ПК и т.д. Подробно ознакомиться со всеми функциями помогают контекстные подсказки доступные по нажатию правой кнопки мыши на любом управляющем элементе программы.

Упражнение 2 – Запуск УП на исполнение, остановка и продолжение УП

1. Нажмите кнопку ‘F9’ на клавиатуре
2. Ответьте положительно на запрос исполнения УП с текущего положения
3. В правой части окна программы будут выведена текущая информация о положении инструмента, режиме подачи и режиме шпинделя
4. Можно остановить исполнение УП нажатием на кнопку ‘Пробел’ на клавиатуре
5. Для продолжения исполнения УП нажмите на кнопку ‘F9’ на клавиатуре
6. Исполнение УП окончится после выполнения всех команд, кнопка ‘Esc’ на клавиатуре позволяет прервать исполнение УП без возможности продолжения

Упражнение 3 – Редактирование инструмента

1. Остановите исполнение УП кнопкой ‘Esc’ на клавиатуре или дождитесь окончания симуляции
2. Если элементы в правой части окна программы серые, то необходимо двойным щелчком левой кнопки мыши на любом месте правой части окна программы перейти в правую часть
3. Подведите курсор мыши на название инструмента №5 “ROD re0.4 kr93 v35 ПОМ” в правой части программы и нажмите правую кнопку мыши.
4. В выпадающем меню выберите пункт ‘Редактировать’
5. В открывшемся окне можно видеть свойства инструмента
6. Каждый элемент окна имеет файл-справку доступный по щелчку правой кнопки мыши на нём
7. Изменения вступят в силу после выхода

Упражнение 4 – Редактирование станка

1. Подведите курсор мыши на название станка ‘Прямые кулачки’ внизу правой части программы
2. В выпадающем меню выберите пункт ‘Редактировать’
3. В открывшемся окне можно видеть свойства станка
4. Каждый элемент окна имеет файл-справку доступный по щелчку правой кнопки мыши на нём
5. Изменения вступят в силу после выхода